

شركة البوابة المصرية
بإشراف من معهد الويب العربى
دورة تعليم Photo shop Cs3

الدرس السابع : أدوات الرسم والتعديل : الجزء الأول

Thursday, September 10, 2009

فرشاة الرسم

تستخدم الاداة BRUSH TOOL

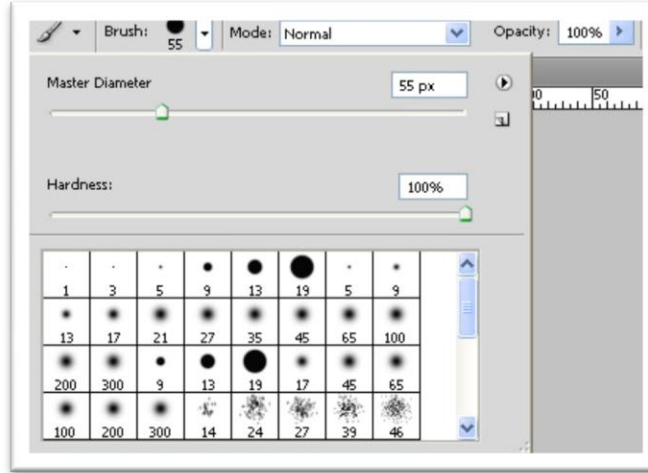
وكانها فرشاة للرسم يمكن عن طريقها اضافة لمسات فنية الى التصميم ولنتعرف الان على طريقة استخدامها :-

1- اذهب الى أحد الطبقات التى تحتوى على صورة داخل لوحة الطبقات و او قم بإنشاء طبقة جديدة للرسم فوقها .

2 اختر الأداة  من صندوق الادوات .

3- حدد اللون الذى تريد الرسم به .

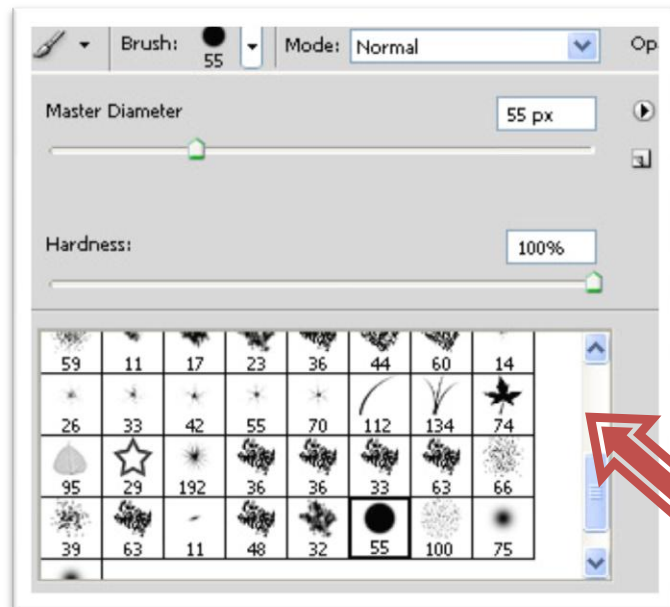
4- من شريط الخيارات المتغيرة Options انقر click فوق سهم الخيار الخاص بتحديد حجم وشكل الفرشاة كما بالشكل التالى :-



5 – حرك سهم الخيار Master Diameter لتقوم بتحديد حجم الفرشاه . فكلما تحركت جهة اليمين زاد حجم الفرشاه والعكس .




6- أستخدم شريط التمرير الرأسى لعرض الاشكال المختلفة لفرش الرسم التى يمكنك الاختيار بينهما .




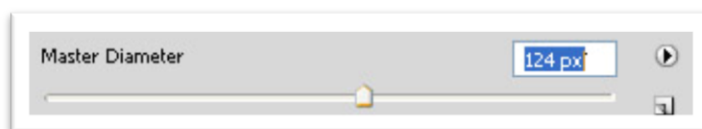
7- أختار الشكل الذى تريده . ثم أذهب بأشيرة الماوس داخل التصميم . واضغط مفتاح الماوس الايسر مع الثبيت . وتحرك فى الاتجاهات المختلفة
ولاحظ : أن الفرشاة قد بدأت ترسم بالشكل والحجم الذى قمت بأختياره .



المحاة :-

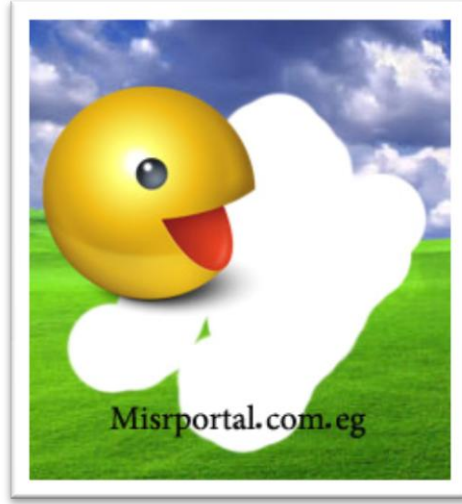
تستخدم هذه الاداة  لمسح الجزء الذى تمرر فوقه من الصورة الخاصة بالطبقة الحالية . فلنتعرف الان الى كيفية استخدامها :-

- 1- أذهب الى الطبقة التى تحتوى على الصورة المراد مسحها .
- 2- اختر الأداة  من صندوق الأدوات .
- 3- حرك سهم الخيار Master Diameter لتقوم بتحديد حجم المحاة . كما تعلمت فى الفقرة السابقة .




4- أذهب بأشارة الماوس داخل التصميم . واضغط مفتاح الماوس الايسر مع التثبيت . وتحرك فى الاتجاهات المختلفة .


ولاحظ : أن الممحاة قد مسحت الأجزاء التى مرت فوقها من الصورة الخاصه بالطبقة الحالية .



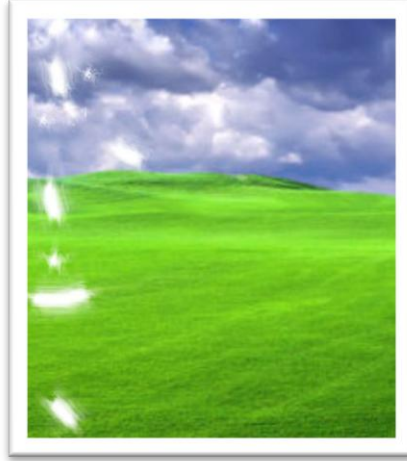
إزالة التعديلات :-

مهما كانت التعديلات التى قد قمت بها على أحد طبقات التصميم فبإمكانك إزالة هذه التعديلات وارجاع الصورة للحالة الاولى التى كانت عليها عند فتح التصميم . وذلك بأستخدام الاداة  History Brush Tool ويمكنك استخدام هذه الأداة بنفس الطريقة التى تعاملت بها مع اداة الفرشاة وادارة الممحاة . فقم بتجربتها بمفردك والتمرين عليها .

تصحيح عيوب الصور :-

يحتوى برنامج PHOTO SHOP CS3 على أحدث الادوات الذكية التى تستخدم فى تصحيح الصور ووضع رتوش لها . تلك الأداة هى  Healing Brush tool . فلنتعرف على الخطوات التى يتم اتباعها مع هذه الاداة .

1- قم باستدعاء الصورة التى تحمل الاسم Old image الموجوده فى مجلد النماذج sample الذى استدعينا منه من قبل كل الصور التى تعاملنا معها . وستبدو لك هذه الصورة كما بالشكل التالى :-



لاحظ : احتواء الصورة على العديد من العيوب ، وهو ما سنقوم باصلاحه ومعالجته فى الخطوات التالية :

1- قم بتكبير احد الأجزاء المعيبه لكى نقوم بمعالجتها ونتمكن من التعامل معها بشكل دقيق . وستصبح الصورة عند التكبير بالشكل التالى :-

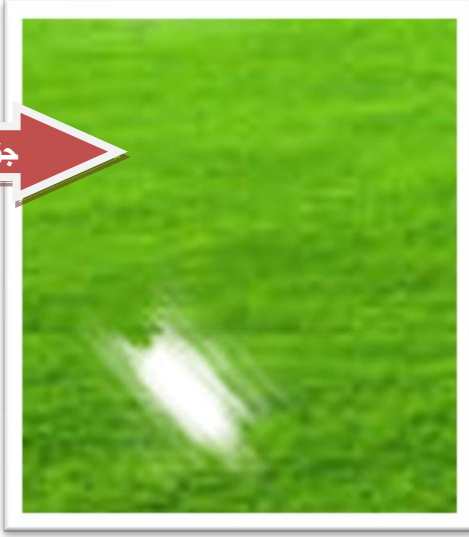


3- اختر الاداة  من صندوق الأدوات

4- اذهب بمؤشر الماوس الى جزء قريب من المنطقة المعيبة وتأكد ان هذا الجزء ليس به عيوب كما ان ألوانه تتشابه مع ألوان الجزء المعيب .

4- أضغط مفتاح Alt من لوحة المفاتيح مع التثبيت . ثم انقر click فوق الجزء الذى اخترته لآخذ عينة منه .

جزء سليم بالصورة لاخذ عينة منه

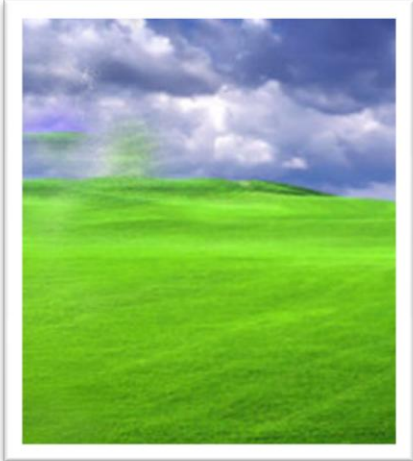


6- بعد أخذ العينة حرر مفتاح Alt . ثم اذهب الى الجزء المعيب وأضغط مفتاح الماوس الأيسر مع التثبيت . وتحرك برفق فوق الجزء المعيب .

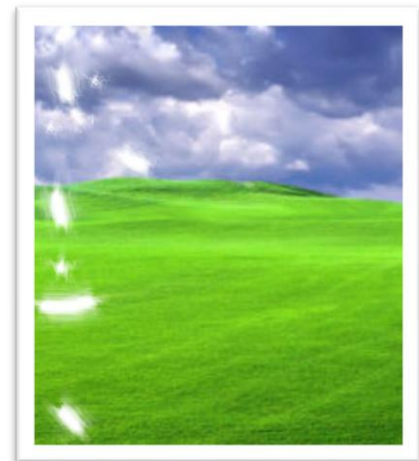
لاحظ : أن الجزء المعيب قم تمت معالجته ، وذلك بترقيعه بالعينة التي تم اخذها وبعدها قام البرنامج بعمل ضبط للالوان المحيطة بالجزء المعيب حتى لا يتم ظهور أثر عملية الترقيع .



يمكنك الان أن تجرب بنفسك تصحيح العيوب الموجود بباقي الصورة لتصبح هكذا :-



الصورة بعد تصحيح العيوب



الصورة قبل تصحيح العيوب

بعض النصائح عن تلك هذه العملية :-

- كلما كانت العينة المأخوذة قريبة من الجزء المعيب كلما كان ذلك افضل .
- يمكنك تكبير أو تصغير حجم فرشاة التصحيح لتناسب مع حجم الجزء المعيب وذلك بنفس طريقة تكبير وتصغير فرشاة الرسم .
- إذا استخدمت أحد ادوات التحديد وذلك لتحديد منطقه ما بداخل الصورة فأن عملية التحديد لن تطول الجزء الخارجى للتحديد .
- يمكنك استخدام الاداة colne stamp tool لتصحيح العيوب ايضا فهى شبيهه الأستخدام بالاداة التى تم ذكرها سابقا بالدرس .

شركة البوابة المصرية

لتكنولوجيا البيانات والمعلومات

www.misrportal.com.eg

